

REGULARIDAD DE CLÁSICOS

REGLAMENTO TÉCNICO

Artículo 1. VEHICULOS ADMITIDOS

Serán admitidos todos los vehículos que a escala 1:1 su fecha de fabricación sea 25 años anteriores a la celebración de la prueba a disputar. El organizador se reserva el derecho de aceptar vehículos más modernos en base a sus características y / o palmarés del vehículo.

Artículo 2. MODIFICACIONES Y LIMITACIONES

1. Todos los coches deberán eliminar todo tipo de imán adicional que lleve el vehículo.
2. En la transmisión trasera, el piñón deberá atacar directamente sobre la corona del eje posterior, y girar conjuntamente con el eje del motor en proporción 1:1
3. Se deberá mantener el tipo de transmisión 4x2 o 4x4 que el coche incorpora de serie.
4. La pintura y la decoración es libre, conservando los vidrios transparentes si el modelo lo lleva de serie.
5. Se permite colocar faros auxiliares, siempre en número par, así como antenas. Se acepta la colocación de copiloto en los coches que no lo llevan de serie.
6. En las piezas de carrocería y chasis que por defecto, rotura o desgaste, no tengan las prestaciones para el buen funcionamiento del coche, se permitirá la sustitución de éstas por cualquier otro comercializado por la marca para este modelo de coche, siempre que cumpla las características del original.
7. Los tornillos del chasis podrán ser libres y de material metálico, podrán estar roscados total o parcialmente y el coche deberá conservar la totalidad de sus tornillos.

8. Los motores homologados serán todos los existentes en el mercado, siempre y cuando no superen un nivel máximo de 11 gramos UMS.

9. Los motores no se les podrá añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico que altere su rendimiento.

10. Se permite eliminar los componentes electrónicos externos, de funcionalidad antiparasitaria, en aquellos motores que lo lleven de serie. No se permite la eliminación de ningún otro componente.

11. Se permite fijar el motor al chasis con pegamento o cinta adhesiva, sin modificar la posición, lugar o altura que ocupe el motor respecto al chasis.

12. Queda prohibido el intercambio de piezas entre marcas y modelos diferentes.

13. La guía deberá ser el original o en su defecto de características idénticas al original del vehículo. Se permite recortar 1 mm en su parte inferior. Las trencillas son libres dentro de las marcas comercializadas y se permite soldar los cables entre ellas y el motor. No están permitidos los aditivos en las trencillas. En los coches Scalextric-Tecnitoys se permite poner cables para unir el motor en la guía.

14. Las llantas serán las originales del coche de origen, y en su defecto por deterioro o desgaste, se podrán sustituir por otras comercializadas por cualquier fabricante siempre y cuando respeten las características del original.

15. Los cojinetes / rodamientos serán los originales del coche, y en su defecto por deterioro o desgaste, se podrá sustituir por otros comercializados por cualquier fabricante conservando las características originales.

16. Ejes, piñones y coronas libres.

17. Neumáticos libres dentro de las marcas comercializadas y de goma negra. Se podrán limar, rebajar, cortar y dibujar siempre y cuando cubran la llanta en su totalidad y giren solidariamente con ella. No es permitido el uso de aditivos.

18. Cualquier caso que comporte duda y no salga reflejado en el presente

reglamento, será estudiado por la organización, que decidirá si está homologado o no.

19. La organización se reserva el derecho de homologar o no cualquier vehículo que no cumpla el reglamento anterior.

Artículo 3. REGLAMENTO DEPORTIVO

1. La regularidad de clásicos es una carrera non-stop. No se permite la parada del vehículo si no es por avería técnica, que será justificada ante el organizador. El no cumplimiento de esta norma se penalizará con la exclusión de la prueba.

2. El mandos serán facilitados por la organización. Se colocará uno por carril y serán inamovibles. Cada piloto correrá a cada pista con el mando correspondiente a esa pista.

3. Las mangas serán de 6 minutos por carril.